
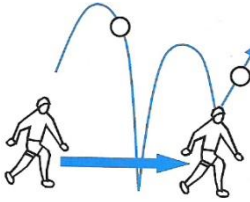

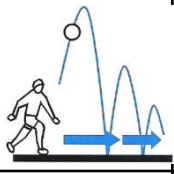
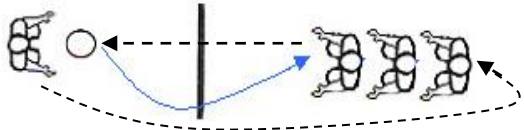



Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Prise de contact	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présentation</li> <li>- Règles de fonctionnement</li> </ul>	Tous les élèves sont regroupés	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Respect du matériel ( ballons : on ne s'appuie pas dessus...; plots : on les replace si déplacés...)</li> <li>- Respect des autres : lors des rassemblements, on se regroupe rapidement, et on bloque le ballon sous le bras ou à 2 mains...</li> </ul>	
Découverte	- Être capable d'attraper le ballon	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par enfant</li> <li>- zone de jeu à définir</li> </ul>	Ballon au front (au dessus des yeux) , le lancer en l'air, puis taper une fois dans ses mains avant de le rattraper. Si réussite, alors procéder de la même manière en tapant 2 fois dans les mains, puis 3 fois... en essayant d'en faire le plus possible. NB : si le ballon tombe par terre on recommence à 1. 	Pendant que le ballon est en l'air , taper dans les mains devant et derrière en alternant à chaque fois.
Évaluation des acquis	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Maîtrise de son émotivité (<i>ne pas avoir peur de jouer le ballon</i>)</li> <li>- Lire le point de chute du ballon</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par enfant</li> <li>- zone de jeu à définir</li> </ul>	Ballon au front, le lancer en l'air, le laisser rebondir, faire une tête et le rattraper avant qu'il ne touche le sol. Chaque réussite vaut 1 point Réussir à avoir 10 points 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- faire 2 têtes consécutives avant de rattraper le ballon</li> <li>- jouer le ballon avec l'épaule (ou le genou...)..</li> </ul>
	- Connaître les règles essentielles du volley-ball	Tous les élèves sont regroupés	<ul style="list-style-type: none"> <li>- De quoi avons nous besoins pour jouer au volley-ball ? : ballon, joueurs, filet, terrain, règles</li> <li>- Quel est le but du volley-ball ? : faire passer le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</li> </ul>	
Participer à des matchs	<ul style="list-style-type: none"> <li>- s'opposer individuellement dans le but du volley-ball</li> <li>- arbitrer</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- situation de référence 1</li> <li>- filet à 1m80 - 2m</li> <li>- terrain 3m x 4m (la x long)</li> <li>- 3 joueurs par terrain : 1 arbitre et 1 joueur de chaque côté du filet</li> <li>- Montante-descendante</li> </ul>	Ballon au front, lancer le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse. Possibilité d'attraper le ballon ou de renvoyer le ballon à 2 mains. Si le ballon est attrapé, alors coller le ballon au front pour le renvoyer. Le joueur qui a perdu le point prend la place de l'arbitre Le joueur arrivant engage. Match en 8 points	<b>NB : tactique/stratégie de jeu : Où envoyer le ballon ???</b> ne pas garder le ballon plus de 2 s. - engagement en lancer-frapper

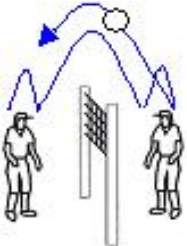
Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Motricité,	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Être adroit avec le ballon</li> <li>- coordonner ses mouvements</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par enfant</li> <li>- zone de jeu à définir</li> </ul>	<p>Envoyer le ballon en l'air en lancé-frappé, puis toucher le pied droit avec la main gauche puis rattraper le ballon. En réussir 10. puis 10 main gauche pied touche pied droit.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- toucher chaque pied avec la main opposée pendant que le ballon est en l'air</li> <li>- idem derrière</li> </ul>
Manipulation	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Maîtrise de son émotivité</li> <li>- Lire la trajectoire du ballon</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par enfant</li> <li>- zone de jeu à définir</li> </ul>	<p>Envoyer en l'air le ballon en lancé-frappé, laisser rebondir le ballon puis passer dessous entre chaque rebond sans toucher la balle. Passer dessous le plus de fois possible.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rattraper la balle après 3 rebond</li> </ul>
Participer à des matchs	<ul style="list-style-type: none"> <li>- différencier la notion de jeu/échange et d'engagement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- situation de référence 1</li> <li>- filet à 2m - 2m10</li> <li>- terrain 3m x 4m (la x long)</li> <li>- 3 joueurs par terrain : 1 arbitre et 1 joueur de chaque côté du filet</li> <li>-Montante-descendante</li> </ul>	<p>Ballon au front, lancer le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Possibilité d'attraper le ballon ou de renvoyer le ballon à 2 mains. Si le ballon est attrapé, alors ne pas garder le ballon plus de 2 secondes (ballon brûlant) alors coller le ballon au front pour le renvoyer.</p> <p>Le joueur qui a perdu le point prend la place de l'arbitre</p> <p>Le joueur arrivant <u>engage en faisant un pas depuis la ligne de fond.</u></p> <p>Match en 8 points</p>	<p><b>NB : tactique/stratégie de jeu : Où envoyer le ballon ???</b></p> <p><u>Envoi en lancé-frappé</u></p> <p><i>cf fiche technique lancé-frappé</i></p>
	Être adroit avec le ballon : lancé-frappé passe haute	<ul style="list-style-type: none"> <li>- situation de référence 1</li> <li>- 3 joueurs par terrain : 1 arbitre et 1 joueur de chaque côté du filet</li> <li>- Montante-descendante</li> </ul>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Possibilité d'attraper le ballon ou de renvoyer le ballon à 2 mains. Si le ballon est attrapé, alors ne pas garder le ballon plus de 2 secondes (ballon brûlant) puis renvoyer en lancé-frappé.</p> <p>Le joueur qui a perdu le point prend la place de l'arbitre</p> <p>Le joueur arrivant <u>engage en faisant un pas depuis la ligne de fond.</u></p> <p>Match en 8 points</p>	<p>_ Si :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le ballon est contrôlé (frappe 2 mains) avant renvoi</li> <li>- gain de l'échange ALORS = 3 points</li> </ul> <p>Match en 10 points</p> <p>_ contrôle obligatoire (frappe 2 mains) avant renvoi</p>

Séance 3 : Maîtrise du ballon : la passe basse, situation référence 1

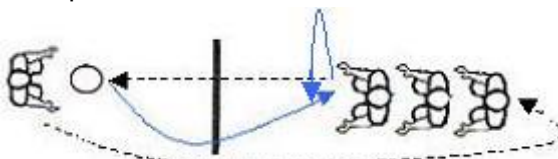
Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Découverte de la passe basse	Trouver la meilleure surface de contact pour maîtriser le ballon : <u>les avants bras</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon pour 2 enfants</li> <li>- zone de jeu à définir</li> </ul>	<p>Un joueur se <u>tient les mains</u> et a le ballon <u>en équilibre</u> sur les bras. Il s'organise avec son partenaire pour lui <u>donner</u> (et non lancer) le ballon afin que celui-ci le conserve à son tour en équilibre sur ces bras.</p> <p>Trouver différentes manières de se transmettre le ballon ( en conservant les 3 critères : mains tenues, ballon en équilibre, donner sans lancer).</p>	
	Être adroit avec le ballon en passe basse	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon pour 4 ou 5 enfants</li> <li>- 1 joueur d'un côté du filet (2m de hauteur) les autres de l'autre côté en file indienne</li> </ul>	<p>Le joueur porteur du ballon envoie le ballon en passe basse à son partenaire puis va se placer derrière la file indienne. Le partenaire attrape le ballon puis va en dans le camps de l'autre côté du filet pour envoyer à son tour le ballon au partenaire suivant de la file indienne</p> <p>Le ballon est tenu à 2 mains puis lancé puis frappé avec les avants bras.</p> <p>En réussir 20</p>  <p><i>Cf fiche technique lancé-frappé passe basse</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- imposer un lieu pour envoyer le ballon.</li> <li>- Le partenaire frappe le ballon à 2 mains (contrôle : passe haute ou passe basse) avant de l'attraper</li> <li>- imposer un type de frappe avant l'attrapé</li> <li>- envoi passe haute, contrôle passe basse...</li> </ul>
Participer à des matchs	Être adroit avec le ballon	<ul style="list-style-type: none"> <li>- situation de référence 1</li> <li>- filet à 2m - 2m10</li> <li>- terrain 3m x 4m (la x long)</li> <li>- 3 joueurs par terrain : 1 arbitre et 1 joueur de chaque côté du filet</li> <li>- Montante-descendante</li> </ul>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Engagement en passe haute, 1 pas depuis la ligne de fond</p> <p>Contrôle obligatoire (ballon frappé à 2 mains) avant renvoi. Possibilité d'attraper le ballon (max 2s) après contrôle puis renvoi en lancé-frappé passe haute.</p> <p>Si gain de l'échange après contrôle-renvoi (sans attrapé) alors marque 3 points.</p> <p>Match en 10 points</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- le joueur tape dans ses mains entre le contrôle et le renvoi = 4 points si gain de l'échange</li> <li>- après renvoi le joueur doit toucher la ligne du fond du terrain</li> </ul>

Séance 4 : Maîtrise du ballon, situation référence 1

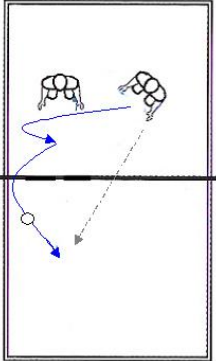
Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Motricité, Manipulation	Être adroit avec le ballon	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par enfant</li> <li>- zone de jeu à définir</li> </ul>	<p>Faire le maximum de passe haute (ballon frappé au dessus des yeux)</p> <p>Idem en passe basse (le ballon doit monter au dessus de la tête).</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Taper des mains entre chaque frappe de balle</li> <li>- Laisser la ballon rebondir une fois entre chaque frappe de balle et toucher le sol.</li> <li>- Toucher son pied gauche avec sa main droite... inversement...</li> </ul>
Participer à des matchs	Être adroit avec le ballon  Enchaîner des actions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- situation de référence 1</li> <li>- filet à 2m - 2m20</li> <li>- terrain 3m x 4m (la x long)</li> <li>- 3 joueurs par terrain : 1 arbitre et 1 joueur de chaque côté du filet</li> <li>- Montante-descendante</li> </ul>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Engagement en passe haute, 1 pas depuis la ligne de fond</p> <p>Contrôle obligatoire (ballon frappé à 2 mains) avant renvoi. Possibilité d'attraper le ballon (max 2s) après contrôle puis renvoi en lancé-frappé passe haute.</p> <p>Si gain de l'échange après contrôle-renvoi (sans attrapé) alors marque 2 points.</p> <p>Match en 10 points</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- après renvoi le joueur doit toucher la ligne du fond du terrain</li> </ul> <p>NB : tactiquement il apparaît 2 solutions : prendre de vitesse l'adversaire (jouer vite) ou se laisser le temps d'aller toucher la ligne en envoyant le ballon très haut</p>

Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Motricité, Manipulation	Être adroit avec le ballon en passe basse et en passe haute	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon pour 2 enfants</li> <li>- 1 joueur de chaque côté du filet (2m10 de hauteur)</li> </ul>	<p>Faire le maximum de passe par dessus le filet. Envoi en lancé-frappé passe haute. Contrôle obligatoire (ballon frappé à 2 mains) avant attrapé, puis renvoi en passe haute. En réussir 20</p> 	<p>imposer un type de frappe avant l'attrapé (passe haute ou passe basse)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- idem sans attrapé : contrôle puis renvoi</li> <li>- envoi passe haute, contrôle passe basse...</li> </ul>
Participer à des matchs	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Coopérer à 2</li> <li>- Être adroit avec le ballon</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- situation de référence 2</li> <li>- terrain 3m x 4m (la x long)</li> <li>- 4 joueurs par terrain : 1 joueur de chaque côté du filet, et 1 joueur derrière la ligne de fond de chaque terrain avec une vie (ballon, plot..) entre les mains</li> <li>- « qui perd joue »</li> </ul>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Engagement en passe haute, 1 pas depuis la ligne de fond</p> <p>Contrôle obligatoire (ballon frappé à 2 mains) avant renvoi. Possibilité d'attraper le ballon (max 2s) après contrôle puis renvoi en lancé-frappé passe haute.</p> <p>Après chaque renvoi, prendre la vie du partenaire pour délivrer celui-ci (il ne peut pas rentrer dans le terrain tant qu'il a la vie). La vie doit être donnée.</p> <p>Chaque fois que la vie tombe par terre = 1 point pour l'équipe adverse</p> <p><u>Engagement à l'équipe qui a marqué le point ou qui arrive sur le terrain.</u></p> <p>Match en 10 points</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- le joueur et la vie sont 1 m derrière la ligne de fond</li> <li>- possibilité de lancer la vie</li> </ul> <p><b>NB : si le partenaire oublie de venir prendre la vie, que faire?? L'appeler</b></p>

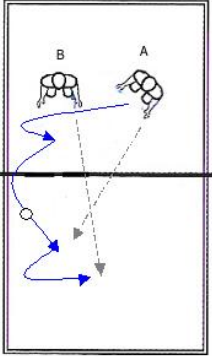
Séance 6 : Maîtrise du ballon, coopération, situation référence 2

Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Motricité, Manipulation	Être adroit avec le ballon en passe basse et en passe haute	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon pour 4 ou 5 enfants</li> <li>- 1 joueur d'un côté du filet (2m10 de hauteur) les autres de l'autre côté en file indienne</li> </ul>	<p>Le joueur porteur du ballon envoie le ballon en passe basse à son partenaire puis va se placer derrière la file indienne. Le partenaire contrôle le ballon puis l'attrape puis va dans le camp de l'autre côté du filet pour envoyer à son tour le ballon au partenaire suivant de la file indienne</p> <p>En réussissant 20</p> <p>Idem envoi en passe haute</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- imposer un lieu pour envoyer le ballon.</li> <li>- imposer un type de frappe avant l'attrapé (passe haute ou passe basse)</li> <li>- envoi passe haute, contrôle passe basse...</li> </ul>
Participer à des matchs	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Coopérer à 2</li> <li>- Être adroit avec le ballon</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- situation de référence 2</li> <li>- terrain 3m x 4m (la x long)</li> <li>- 4 joueurs par terrain : 2 joueurs de chaque côté du filet dont un avec une vie.</li> <li>- « qui perd joue »</li> </ul>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Engagement en passe haute, 1 pas depuis la ligne de fond</p> <p>Contrôle obligatoire (ballon frappé à 2 mains) avant renvoi.</p> <p>Possibilité d'attraper le ballon (max 2s) après contrôle puis renvoi en lancé-frappé passe haute.</p> <p>Après chaque renvoi, prendre la vie du partenaire pour lui permettre de jouer. Les joueurs jouent chacun leur tour</p> <p>Chaque fois que la vie tombe par terre = 1 point pour l'équipe adverse</p> <p>Engagement à l'équipe qui a marqué le point ou qui arrive sur le terrain.</p> <p>Match en 10 points</p>	<p>NB : tactiquement 2 possibilités pour gagner le point mettre le ballon dans un espace vide ou jouer sur le porteur de la vie (lui faire faire la faute)</p> <p>Si le ballon de jeu touche le sol du terrain adverse alors = 2 points.</p>

Séance 7 : Coopération, situation référence 3

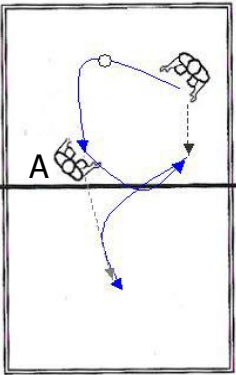
Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Coopération	Être capable de faire une passe au partenaire pour lui permettre de renvoyer facilement la balle	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par équipe de 2 enfants</li> <li>- 2 à 3 équipes par terrain</li> <li>- chaque équipe joue chacune à son tour</li> </ul>	<p>2 joueurs sont dans le camp d'un même terrain. Le joueur porteur du ballon, fait une passe (lancé-frappé passe haute) à son partenaire, qui lui cherche à renvoyer directement le ballon par dessus le filet dans le camp adverse.</p> <p>Si le ballon passe le filet = 1 point Si le ballon passe le filet et tombe dans le terrain = 2 points Si le ballon passe le filet et est attrapé par le partenaire dans le terrain = 3 points</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>comment</b> envoyer le ballon ? : <u>Haut</u> (laisser du temps au partenaire)</li> <li>- <b>où</b> envoyer le ballon ? : <u>entre le partenaire et le filet</u> ( le partenaire n'aura plus qu'à pousser le ballon devant lui en avançant)</li> </ul>
Participer à des matchs	- Coopérer à 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>-situation de référence 3</li> <li>- filet à 2m10 - 2m20</li> <li>- terrain 4.5m x 4,5m</li> <li>- 4 joueurs par terrain : 2 joueur de chaque côté du filet,</li> <li>-« qui perd joue »</li> </ul>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Engagement en passe haute, 1 pas depuis la ligne de fond</p> <p>Engagement à l'équipe qui a marqué le point ou qui arrive sur le terrain.</p> <p>2 possibilités d'intervention pour le renvoi du ballon :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le ballon est frappé à 2 mains</li> <li>- le ballon est attrapé (2s max) puis obligatoirement renvoyer au partenaire en lancé-frappé passe haute.</li> </ul> <p>Match en 10 points</p>	<p>SI :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le ballon est joué sans être attrapé,</li> <li>- les partenaires se font au moins une passe pour le renvoyer</li> <li>- gain de l'échange</li> </ul> <p>ALORS = 3 points</p>

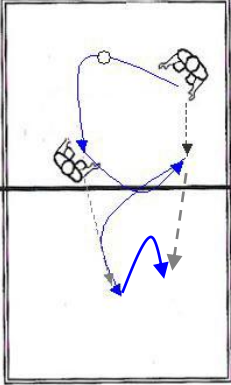
Séance 8 : Coopération, situation référence 3

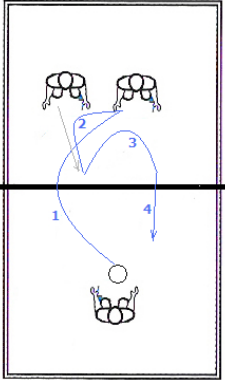
Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Coopération	Être capable de faire une passe au partenaire pour lui permettre de renvoyer facilement la balle	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par équipe de 2 enfants</li> <li>- 2 à 3 équipes par terrain</li> <li>- chaque équipe joue chacune à son tour</li> </ul>	<p>2 joueurs sont dans le camp d'un même terrain. Le joueur porteur du ballon, fait une passe (lancé-frappé passe haute) à son partenaire, qui lui cherche à renvoyer directement le ballon par dessus le filet dans le camp adverse.</p> <p>Si le ballon passe le filet = 1 point Si le ballon passe le filet et tombe dans le terrain = 2 points Si le ballon passe le filet et est attrapé par le partenaire A dans le terrain = 3 points Si idem mais A refait une passe et B attrape = 4 points</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>comment</b> envoyer le ballon ? : <u>Haut</u> (laisser du temps au partenaire)</li> <li>- <b>où</b> envoyer le ballon ? : <u>entre le partenaire et le filet</u> (le partenaire n'aura plus qu'à pousser le ballon en avançant)</li> </ul>
Participer à des matchs	- Coopérer à 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>-situation de référence 3</li> <li>- filet à 2m10 - 2m20</li> <li>- terrain 4.5m x 4,5m</li> <li>- 4 joueurs par terrain : 2 joueur de chaque côté du filet,</li> <li>- « qui perd joue »</li> </ul>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Engagement en passe haute, 1 pas depuis la ligne de fond</p> <p>Engagement à l'équipe qui a marqué le point ou qui arrive sur le terrain.</p> <p>2 possibilités d'intervention pour le renvoi du ballon :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le ballon est frappé à 2 mains</li> <li>- le ballon est attrapé (2s max) puis obligatoirement renvoyer au partenaire en lancé-frappé passe haute.</li> </ul> <p>Match en 10 points</p>	<p>SI :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le ballon est joué sans être attrapé,</li> <li>- les partenaires se font au moins une passe pour le renvoyer</li> <li>- gain de l'échange</li> </ul> <p>ALORS = 3 points</p> <p>Les joueurs sont obligés de se faire une passe avant de renvoyer le ballon</p>

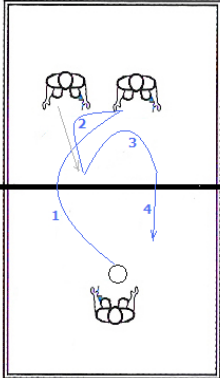


Séance 9 : Coopération, situation référence 3

Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Coopération	Être capable de de jouer avec son partenaire comme relais pour renvoyer la balle dans le camps adverse	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par équipe de 2 enfants</li> <li>- 2 à 3 équipes par terrain</li> <li>- chaque équipe joue chacune à son tour</li> </ul>	<p>2 joueurs sont dans le camp d'un même terrain. Le joueur porteur du ballon, fait une passe (lancé-frappé passe haute) à son partenaire, qui cherche à lui faire Une passe près du filet pour que son partenaire ait le temps de se déplacer pour pouvoir envoyer facilement le ballon dans le camps adverse.</p> <p>Si le ballon passe le filet = 1 point Si le ballon passe le filet et tombe dans le terrain = 2 points Si le ballon passe le filet et est attrapé par le partenaire A dans le terrain = 3 points</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>comment</b> envoyer le ballon ? : <u>Haut</u> (laisser du temps au partenaire)</li> <li>- <b>où</b> envoyer le ballon ? : <u>devant le partenaire</u> (le partenaire n'aura plus qu'à pousser le ballon en avançant)</li> </ul> <p><b>Pourquoi jouer en relais?</b> Pour se rapprocher du filet et renvoyer plus facilement le ballon</p>
Participer à des matchs	- Coopérer à 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>-situation de référence 3</li> <li>- filet à 2m10 - 2m20</li> <li>- terrain 4.5m x 4,5m</li> <li>- 4 joueurs par terrain : 2 joueur de chaque côté du filet,</li> <li>- « qui perd joue »</li> </ul>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Engagement en passe haute, 1 pas depuis la ligne de fond</p> <p>Engagement à l'équipe qui a marqué le point ou qui arrive sur le terrain.</p> <p>2 possibilités d'intervention pour le renvoi du ballon :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le ballon est frappé à 2 mains</li> <li>- le ballon est attrapé (2s max) <u>quand il vient du camps adverse</u> puis obligatoirement renvoyer au partenaire en lancé-frappé passe haute.</li> </ul> <p>Match en 10 points</p>	<p>SI :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le ballon est joué sans être attrapé,</li> <li>- les partenaires se font au moins une passe pour le renvoyer</li> <li>- gain de l'échange</li> </ul> <p>ALORS = 3 points</p> <p>Les joueurs sont obligés de se faire une passe avant de renvoyer le ballon</p>

Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Coopération	Être capable de de jouer avec son partenaire comme relais pour renvoyer la balle dans le camps adverse	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par équipe de 2 enfants</li> <li>- 2 à 3 équipes par terrain</li> <li>- chaque équipe joue chacune à son tour</li> </ul>	<p>2 joueurs sont dans le camp d'un même terrain. Le joueur porteur du ballon, fait une passe (lancé-frappé passe haute) à son partenaire, qui cherche à lui faire Une passe près du filet pour que son partenaire ait le temps de se déplacer pour pouvoir envoyer facilement le ballon dans le camps adverse.</p> <p>1 point = le ballon passe le filet 2 points = idem et le ballon tombe dans le terrain 3 points = idem le ballon est attrapé par A dans le terrain 4 points = idem mais A reffrappe le ballon et c'est B qui attrape = 4 points</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>comment</b> envoyer le ballon ? : <u>Haut</u> (laisser du temps au partenaire)</li> <li>- <b>où</b> envoyer le ballon ? : <u>devant le partenaire</u> ( le partenaire n'aura plus qu'a pousser le ballon en avançant)</li> </ul> <p><b>Pourquoi jouer en relais?</b> Pour se rapprocher du filet et renvoyer plus facilement le ballon</p>
Participer à des matchs	- Coopérer à 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>-situation de référence 3</li> <li>- filet à 2m10 - 2m20</li> <li>- terrain 4.5m x 4,5m</li> <li>- 4 joueurs par terrain : 2 joueur de chaque côté du filet,</li> <li>- « qui perd joue »</li> </ul> <p>Match en 10 points</p>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Engagement en passe haute, 1 pas depuis la ligne de fond</p> <p>Engagement à l'équipe qui a marqué le point ou qui arrive sur le terrain.</p> <p>2 possibilités d'intervention pour le renvoi du ballon :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le ballon est frappé à 2 mains</li> <li>- le ballon est attrapé (2s max) <u>quand il vient du camps adverse</u> puis obligatoirement renvoyer au partenaire en lancé-frappé passe haute.</li> </ul> <p>SI :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le ballon est joué sans être attrapé,</li> <li>- les partenaires se font au moins une passe pour le renvoyer</li> <li>- gain de l'échange</li> </ul> <p>ALORS = 3 points</p>	<p>Le ballon doit être <u>obligatoirement frappé</u></p> <p>Les joueurs sont obligés de se faire une passe avant de renvoyer le ballon</p>

Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Coopération	Être capable de de jouer avec son partenaire comme relais pour renvoyer la balle dans le camps adverse	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par équipe de 2 enfants</li> <li>- 2 à 3 équipes par terrain</li> <li>- chaque équipe joue chacune à son tour</li> </ul>	<p>2 joueurs sont dans le même camp face à un joueur porteur du ballon. Celui-ci envoie le ballon dans le camp adverse (1), le réceptionneur transmet le ballon (2) à son partenaire qui s'est rapproché du filet. Et qui retransmet (3) le ballon à son partenaire, qui frappe le ballon (4) pour le renvoyer dans le terrain adverse.</p> <p>1 point = le ballon passe le filet 2 points = idem et le ballon tombe dans le terrain</p> <p>NB : sur les transmissions de ballon entre partenaire, ceux-ci on la possibilité de frappé le ballon à 2 mains, ou de l'attraper puis LFPH</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les joueurs en réception, communique : « j'ai », « à toi ».</li> <li>= + 1 point si avant contact</li> <li>- 3 points = idem mais le ballon a été smashé (frappe à 1 main, et joueur en l'air)</li> <li>- Le ballon est obligatoirement frappé sur le 1<sup>er</sup> contact</li> </ul>
Participer à des matchs	- Coopérer à 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>-situation de référence 3</li> <li>- filet à 2m10 - 2m20</li> <li>- terrain 4.5m x 4,5m</li> <li>- 4 joueurs par terrain : 2 joueur de chaque côté du filet,</li> <li>- « qui perd joue »</li> </ul> <p>Match en 10 points</p>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Engagement en passe haute, 1 pas depuis la ligne de fond</p> <p>Engagement à l'équipe qui a marqué le point ou qui arrive sur le terrain.</p> <p>Uniquement sur le 2<sup>ème</sup> contact : possibilité d'attraper le ballon puis obligatoirement le renvoyer au partenaire en lancé-frappé passe haute</p> <p>SI : - le ballon est joué sans être attrapé, - les partenaires se font au moins une passe pour le renvoyer - gain de l'échange</p> <p>ALORS = 3 points</p> <p>Match en 10 points</p>	<p>Le ballon doit être <u>obligatoirement frappé</u></p> <p>Les joueurs sont obligés de se faire une passe avant de renvoyer le ballon</p> <p>Possibilité de frapper le ballon à une main</p>

Objectif Général	Objectif Opérationnel	Organisation	Déroulement/Consignes	Variantes, régulations, évolutions
Coopération	Être capable de jouer avec son partenaire comme relais pour renvoyer la balle dans le camps adverse	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ballon par équipe de 2 enfants</li> <li>- 2 à 3 équipes par terrain</li> <li>- chaque équipe joue chacune à son tour</li> </ul>	<p>2 joueurs sont dans le même camp face à un joueur porteur du ballon. Celui-ci envoi le ballon dans le camp adverse (1), le réceptionneur transmet le ballon (2) à son partenaire qui s'est rapproché du filet Et qui retransmet (3) le ballon à son partenaire, qui frappe le ballon (4) pour le renvoyer dans le terrain adverse.</p> <p>1 point = le ballon passe le filet 2 points = idem et le ballon tombe dans le terrain</p> <p>Le ballon est obligatoirement frappé</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les joueurs en réception, communique : « j'ai », « à toi ».</li> <li>= + 1 point si avant contact</li> <li>- 3 points = idem mais le ballon a été smashé (frappe à 1 main, et joueur en l'air)</li> </ul>
Participer à des matchs	- Coopérer à 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>-situation de référence 3</li> <li>- filet à 2m10 - 2m20</li> <li>- terrain 4.5m x 4,5m</li> <li>- 4 joueurs par terrain : 2 joueur de chaque côté du filet,</li> <li>- « qui perd joue »</li> </ul> <p>Match en 10 points</p>	<p>Envoyer en <u>lancé-frappé</u> le ballon par dessus le filet pour le faire tomber dans le terrain adverse.</p> <p>Engagement en passe haute, 1 pas depuis la ligne de fond</p> <p>Engagement à l'équipe qui a marqué le point ou qui arrive sur le terrain.</p> <p>Le ballon doit être <u>obligatoirement frappé</u></p> <p>Possibilité de frapper le ballon à une main</p> <p>Si :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- les partenaires se font au moins une passe pour le renvoyer</li> <li>- le renvoi est effectué par smash</li> <li>- gain de l'échange</li> </ul> <p>-Alors = 2 points</p> <p>Match en 10 points</p>	<p>Les joueurs sont obligés de se faire une passe avant de renvoyer le ballon</p>