

REGLEMENT DES TOURNOIS SMASHY



Type de jeu



2 contre 2



Les joueurs sont libres de se placer où ils veulent dans le terrain



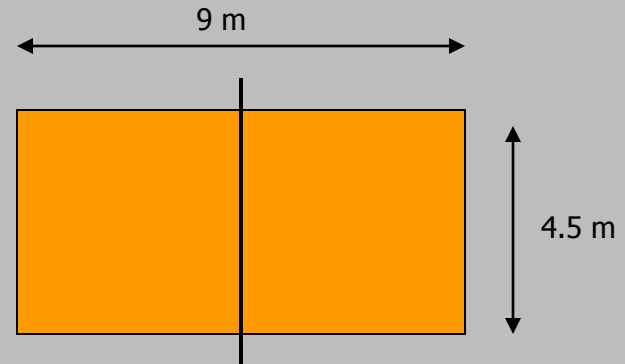
Possibilité d'avoir un joueur remplaçant situé hors de la zone de jeu pendant toute la durée des échanges

Lorsque l'équipe recevante gagne le droit au service, ou lorsqu'en possession du service, les joueurs effectuent un changement afin que chacun puisse servir.

Zone jeu



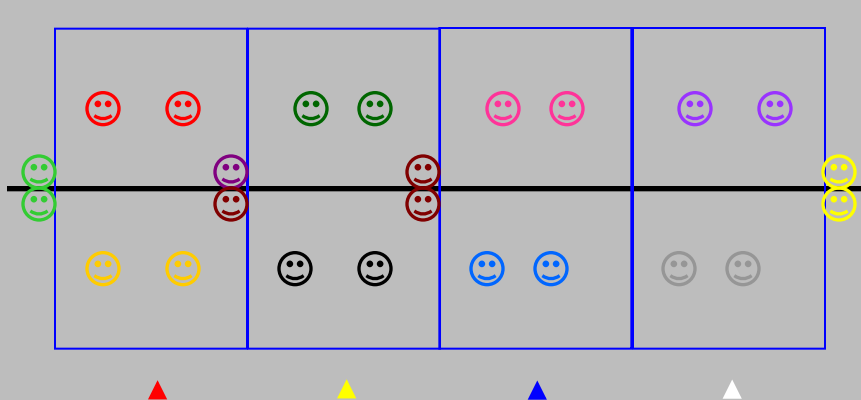
Le terrain de jeu est un rectangle mesurant 9 x 4,5m



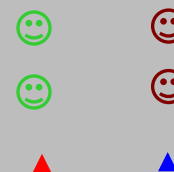
Un filet tendu verticalement est installé au-dessus de l'axe de la ligne centrale entre 1,80 m et 2m.

Formule de jeu

« course-à-la-victoire »



Equipe en attente






Fonctionnement :

- Match en 10 points
- Objectif : avoir le maximum de victoire
- l'équipe perdante reste sur son terrain et conserve les points acquis
- l'équipe gagnante sort du terrain et ... :
 - dit à l'équipe en attente où celle-ci doit aller arbitrer (couleur du terrain)
 - fait enregistrer sa victoire
 - va se placer en fin de file d'attente
- l'équipe arbitre prends la place des gagnants




Règlement tournoi SMASHY

CP-CE1

BUT DU JEU :

-  Faire passer le ballon par dessus le filet
-  Faire tomber le ballon dans le camp adverse
-  Le ballon touchant la ligne est dans le terrain

ENGAGEMENT :


-  Libre dans le terrain
-  En passe haute (lancer + frapper) ou ballon au front ou au genoux
-  Les 2 joueurs changent à chaque service si l'équipe marque le point

INTERVENTION SUR LE BALLON :

2 choix possibles :

-  Le ballon peut être frappé à 2 mains ou 2 bras

Ou

-  Le ballon peut être attrapé

- Interdiction de marcher avec le ballon
- Interdiction de garder le ballon + de 2 secondes
- Puis : soit lancé + frappé à 2 mains (ou au front ou aux genoux),
soit lancé à 2 mains au partenaire

REGLE ENTRE LES 2 PARTENAIRES : Le ballon peut être joué 4 fois dans chaque camp.

FAUTE DE FILET : Interdiction de toucher le filet avec le ballon ou le corps




FAUTE DE PENETRATION : Interdiction de mettre un pied dans le camp adverse






Règlement tournoi SMASHY

CE2

BUT DU JEU :

-  Faire passer le ballon par dessus le filet
-  Faire tomber le ballon dans le camp adverse
-  Le ballon touchant la ligne est dans le terrain

ENGAGEMENT :


-  Libre dans le terrain
-  En passe haute (lancer + frapper)
-  Les 2 joueurs changent à chaque service si l'équipe marque le point

INTERVENTION SUR LE BALLON :

2 choix possibles :

 Le ballon peut être frappé à 2 mains ou 2 bras

Ou

 Le ballon peut être attrapé

- Interdiction de marcher avec le ballon
- Interdiction de garder la balle + de 2 secondes
- Puis : lancer + frapper à 2 mains passe haute

REGLE ENTRE LES 2 PARTENAIRES : Le ballon peut être frappé 4 fois dans chaque camp.

FAUTE DE FILET : Interdiction de toucher le filet avec le ballon ou le corps

FAUTE DE PENETRATION : Interdiction de mettre un pied dans le camp adverse






Règlement tournoi SMASHY




CM1



BUT DU JEU :

-  Faire passer le ballon par dessus le filet
-  Faire tomber le ballon dans le camp adverse
-  Le ballon touchant la ligne est dans le terrain

ENGAGEMENT :


-  1 pas devant la ligne de fond (sans élan)
-  En passe haute (lancer + frapper)
-  Les 2 joueurs changent à chaque service si l'équipe marque le point

INTERVENTION SUR LE BALLON :

2 choix possibles :

 Le ballon peut être frappé à 2 mains ou 2 bras

Ou

 Le ballon peut être attrapé quand le ballon vient du camp adverse

- Interdiction de marcher avec le ballon
- Interdiction de garder la balle + de 2 secondes
- Puis : lancer + frapper à 2 mains passe haute

REGLE ENTRE LES 2 PARTENAIRES : Le ballon peut être frappé 4 fois dans chaque camp.




FAUTE DE FILET : Interdiction de toucher le filet avec le ballon ou le corps

FAUTE DE PENETRATION : Interdiction de mettre un pied dans le camp adverse




Règlement tournoi SMASHY

CM2

BUT DU JEU :

-  Faire passer le ballon par dessus le filet
-  Faire tomber le ballon dans le camp adverse
-  Le ballon touchant la ligne est dans le terrain

ENGAGEMENT :


-  1 pas devant la ligne de fond (sans élan)
-  En passe haute (lancer + frapper)
-  Les 2 joueurs changent à chaque service si l'équipe marque le point

INTERVENTION SUR LE BALLON :

2 choix possibles :

-  Le ballon peut être frappé à 2 mains ou 2 bras

Ou

-  Le ballon peut être attrapé quand le ballon vient du camp adverse
 - Interdiction de marcher avec le ballon
 - Interdiction de garder la balle + de 2 secondes
 - Puis passe obligatoire au partenaire
en lancer + frapper à 2 mains passe haute

REGLE ENTRE LES 2 PARTENAIRES : Le ballon peut être frappé 4 fois dans chaque camp.

FAUTE DE FILET : Interdiction de toucher le filet avec le ballon ou le corps

FAUTE DE PENETRATION : Interdiction de mettre un pied dans le camp adverse

