

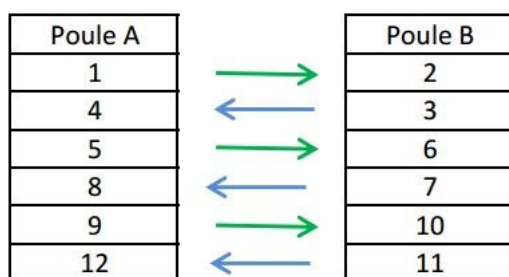
# PRINCIPE DU SERPENTIN

Le principe du serpentin est de répartir les équipes pour constituer des poules homogènes (niveau similaire)

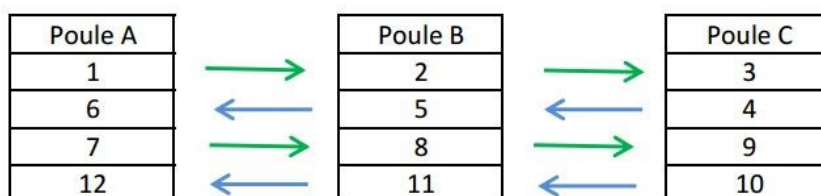
## Exemple à 12 équipes

Les équipes sont classées de 1 à 12 par niveau (1 est le mieux classé)

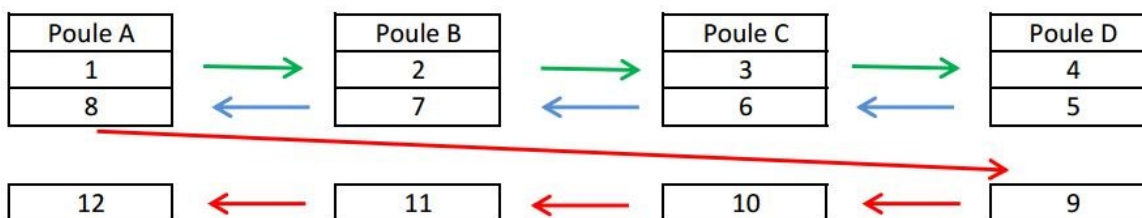
La répartition en **2 poules** s'établit ainsi :



La répartition en **3 poules** s'établit ainsi :



La répartition en **4 poules** s'établit ainsi :



**NB : Si le nombre d'équipes par poule est impair, il faut alors alterner la dernière ligne (cf ci-dessus répartition en 4 poules de 3).** L'objectif est de préserver les têtes de séries en les faisant rencontrer les moins forts en premiers.