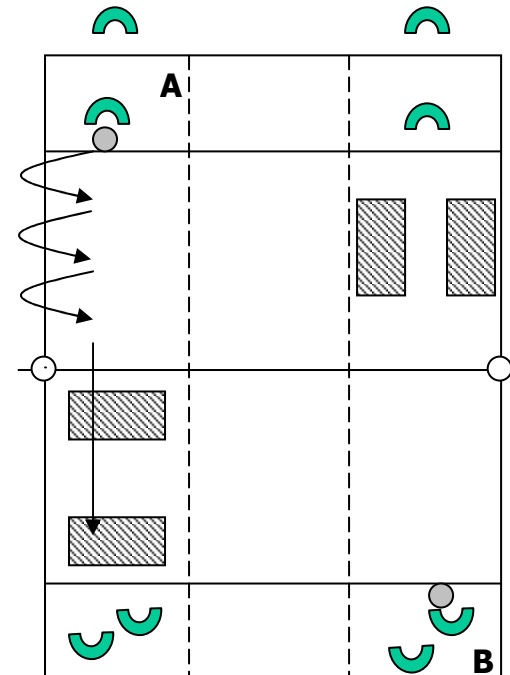


Situation 1

Objectif : apprendre à viser une zone.



Règles de jeu

- ✚ But : viser le tapis
- ✚ Effectif : 8, 2 groupes de 4
- ✚ Engagement : passe haute derrière les 5m.
3 touches de balle, à la 3^{ème} je vise un des tapis.
- ✚ Terrain : 2 terrains (3m x 6m)
- ✚ Conditions d'intervention sur la balle : Libre
- ✚ Hauteur filet : 2,10m
- ✚ Modalités de comptage des points :
1 point dans le terrain
3 points sur le tapis

Rotation des joueurs

- ✚ Dispositif : le joueur sur le terrain A devient ramasseur sur A puis passe en attente sur le terrain B puis devient lanceur sur le terrain B.

« Règles spéciales »

- ✚
- ✚

Evolutions :

1. Autoriser un rebond entre chaque contact
2. Faire 2 touches de balle
3. Imposer la passe haute à chaque contact
4. Le joueur en attente annonce le tapis à viser.

Situation 1 (évolution avec choix)

Objectif : apprendre à viser une zone (évolution)
En fonction du placement d'un adversaire (relation joueur-adversaire)

Règles de jeu

- 🚩 But : viser le tapis
- 🚩 Effectif : 8, 2 groupes de 4
- 🚩 Engagement : passe haute derrière les 5m.
3 touches de balle, à la 3^{ème} je vise un des tapis.
- 🚩 Terrain : 2 terrains (3m x 6m)
- 🚩 Conditions d'intervention sur la balle : Libre
- 🚩 Hauteur filet : 2,10m
- 🚩 Modalités de comptage des points :
1 point si le joueur en bleu attrape le ballon en gardant les pieds sur le tapis.

[

Joueur

→

Trajet du ballon

- - - - - →

Déplacement des joueurs

Rotation des joueurs

🚩 Dispositif : Le joueur sur le terrain A devient cible (bleu) sur A puis passe en attente, ensuite il devient joueur sur le terrain B etc....

« Règles spéciales »

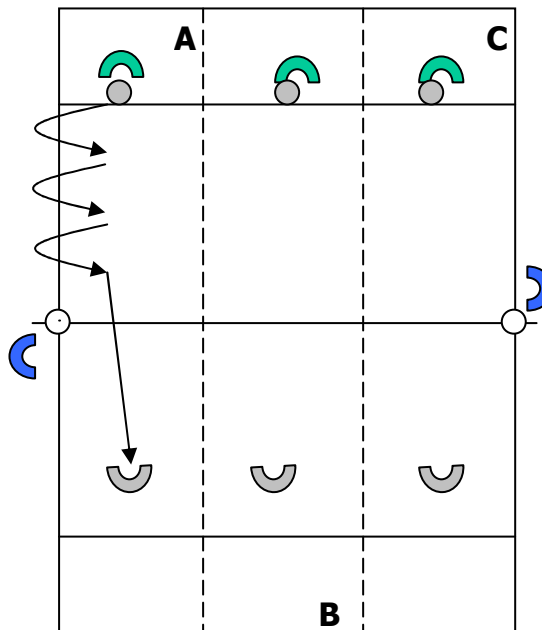
- 🚩
- 🚩

Evolutions :

1. Autoriser un rebond entre chaque contact
2. Faire 2 touches de balle
3. Imposer la passe haute à chaque contact

Situation 1 (évolution avec opposition)

Objectif : apprendre à viser une zone (évolution)
En fonction du placement d'un adversaire (relation joueur-adversaire)



Règles de jeu

- 🚩 But : Match en 1C1, gagner le match
- 🚩 Effectif : 6 joueurs, 2 arbitres (bleu)
- 🚩 Engagement : passe haute derrière la ligne de fond.
- 🚩 Terrain : 3 terrains (3m x 6m)
- 🚩 Conditions d'intervention sur la balle : 3 touches de balle maximum
- 🚩 Hauteur filet : 2,10m
- 🚩 Modalités de comptage des points : Règles volley Match en 7 points

[

Joueur

→

Trajet du ballon

- - - - - →

Déplacement des joueurs

Rotation des joueurs

- 🚩 Dispositif : les arbitres rentrent sur le perdant de chaque échange.
- Match en 7 points : rotation en montée - descente

« Règles spéciales »

- 🚩 Action à 3 points si le ballon tombe directement dans le terrain sans que l'adversaire ne touche la balle.

Evolutions :

1. Agrandir ou diminuer le terrain.
2. Imposer la passe haute à chaque contact