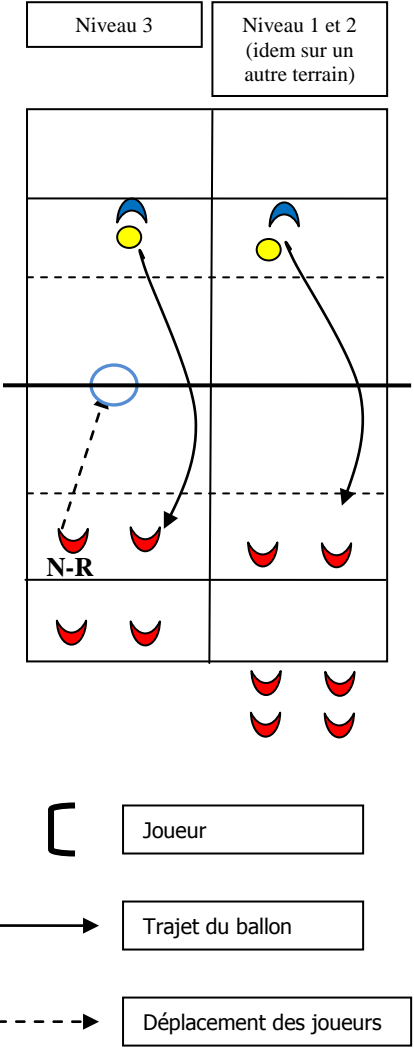


SITUATION DE JEU (Romain et Fred) faite à la formation EEVB1

Objectif : Se différencier Réceptionneur / non Réceptionneur

TYPE :

- joueur – balle**
 joueur – partenaire
 joueur – adversaires
 joueur – sans ballon



- ✚ **Effectif :** 3 groupes :
Niveau 1 : 6
Niveau 2 : 4
Niveau 3 : 4
- ✚ **Terrain :** 3 terrains (4,5m x 4,5m) adapté en fonction des niveaux
- ✚ **Hauteur filet :** 2,00 m
- ✚ **Engagement :**
Lancer de l'entraîneur
- ✚ **Conditions d'intervention sur la balle :**
Niveau 1 : sans attraper, construction en 2 puis 3 touches de balle.
Niveau 2 : possibilité d'attraper
Niveau 3 : attraper puis lancer dans le camp adverse pour le réceptionneur.
Le non Réceptionneur (N-R) doit aller mettre le pied dans le cerceau.
- ✚ **Modalités de comptage des points :**
Niveau 1 : 1 point à chaque ballon dans le terrain
- ✚ **Règles :**
Le joueur doit toucher une des lignes de côté avec le pied après avoir lancé de l'autre côté du filet.

Matériel pédagogique

- ✚ Plots pour délimiter les terrains + cerceau

Changement des rôles

- ✚ Forme de tournoi / match :

Evolutions :

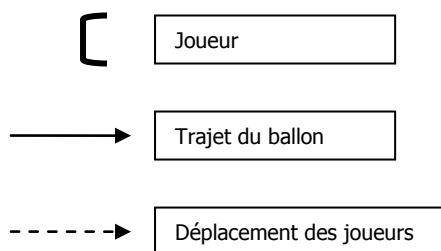
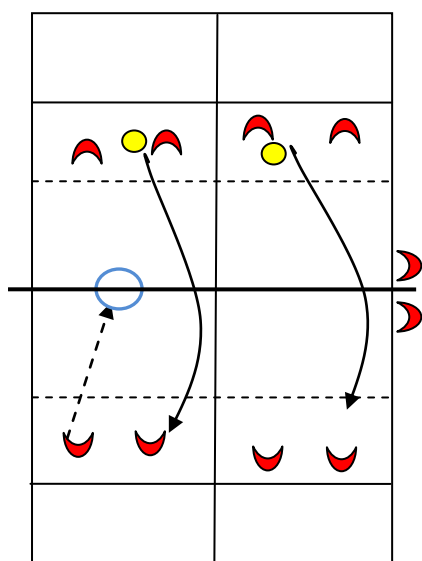
1. Niveau 1 : imposer 3 touches de balle.

SITUATION DE JEU évolutions (Romain et Fred) faite à la formation EEVB1

Objectif : Se différencier Réceptionneur / non Réceptionneur

TYPE :

- joueur – balle
- joueur – partenaires
- joueur – adversaires
- joueur – sans ballon



✚ **Effectif :** 3 groupes

Niveau 1 : 6

Niveau 2 : 4

Niveau 3 : 4

✚ **Terrain :** 3 terrains (4,5m x 4,5m) adapté en fonction des niveaux

✚ **Hauteur filet :** 2,00 m

✚ **Engagement :**

Niveau 1-2-3 : En passe de volley derrière la ligne (niveau 3 possibilité d'avancer)

✚ **Conditions d'intervention sur la balle :**

Niveau 1 : Sans attraper

Niveau 2 : Possibilité d'attraper pour une équipe (pupilles) interdiction de renvoyer direct.

Niveau 3 : Attraper puis lancer dans le camp adverse pour le réceptionneur.

Le non Réceptionneur doit aller mettre le pied dans le cerceau avant que le ballon ne revienne.

✚ **Modalités de comptage des points :**

Niveau 1 : 1 point à chaque ballon dans le terrain

Matériel pédagogique

✚ Plots pour délimiter les terrains + cerceau

Changement des rôles

✚ Forme de tournoi / match :

Evolutions :

Niveau 1 : Obligation de faire une passe puis 2 passes avec possibilité d'attraper une fois dans la construction.

Niveau 2 : Pupilles n'ont le droit d'attraper qu'une fois.

Niveau 3 : Interdiction de bloquer plus de 2 secondes.