

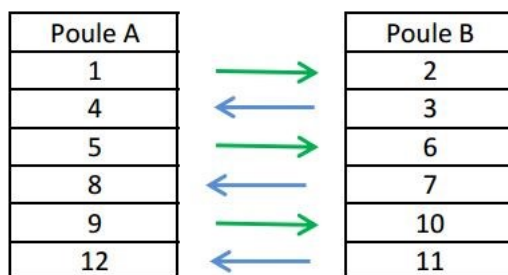
PRINCIPE DU SERPENTIN

Le principe du serpentín est de répartir les équipes pour constituer des poules homogènes (niveau similaire)

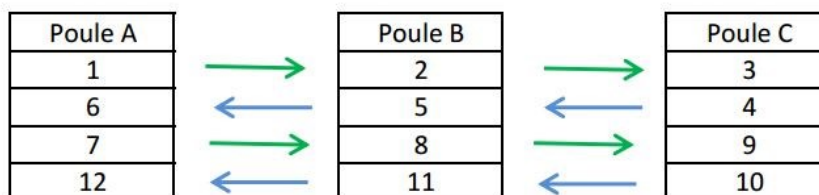
Exemple à 12 équipes

Les équipes sont classées de 1 à 12 par niveau (1 est le mieux classé)

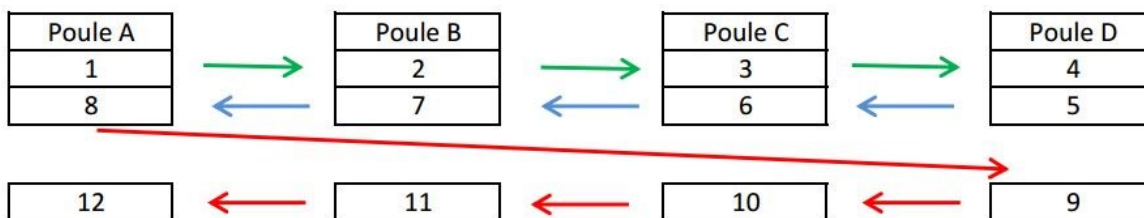
La répartition en **2 poules** s'établit ainsi :



La répartition en **3 poules** s'établit ainsi :



La répartition en **4 poules** s'établit ainsi :



NB : Si le nombre d'équipes par poule est impair, il faut alors alterner la dernière ligne (cf ci-dessus répartition en 4 poules de 3). L'objectif est de préserver les têtes de séries en les faisant rencontrer les moins forts en premiers.

Si le nombre d'équipes dans les poules n'est pas identique (exemple : 2 poules de 3 et 2 poules de 4), commencer la répartition du serpentín dans des poules contenant moins d'équipes (elles seraient à gauche sur ce schéma, donc le 1^{er} et le 2^{ème} joueraient la poule de 3).